

# OMNIA

TIERRAS DE SANGRE

PARQUE POLVORANCA

LEGANÉS, MADRID





# índice

¿QUÉ ES OMNIA: TIERRAS DE SANGRE?	2
LUGAR DEL EVENTO	3
MANUALES	4
HORARIOS	5
CONTACTO	6

## ¡SON DOCUMENTOS INTERACTIVOS!

*\*Pincha sobre los apartados del índice, las ubicaciones o sobre las imágenes de los manuales para acceder a un enlace directo que te lleve a ellos\**

## ¿QUÉ ES OMNIA: TIERRAS DE SANGRE?

Se trata de un evento de **Batalla y Rol en Vivo**, donde los participantes interpretarán a personajes ficticios dentro de un entorno de fantasía oscura y medieval. En él primará el combate, la interpretación y el rol entre jugadores.

Se utilizará el sistema de **"SANDBOX"**, donde cada jugador creará su personaje, siguiendo una coherencia con el trasfondo del lugar donde se desarrollará la trama, y escogiendo una de las clases que mejor le encajan.

Para ello, nos trasladamos la Frontera entre Valeria y Eurequia, donde hace más de 20 años la guerra entre ambas ciudades comenzó a devastar la tierra por la que tanto luchaban. La Mater y el rey Carlan firmaron un tratado de paz, que ha perdurado hasta hoy. Pero ambos líderes han enviado de nuevo a todo su ejército a vigilar que ese tratado de paz no esté siendo incumplido.

*¿Hablar será suficiente para  
detener una guerra  
que parece inminente?*





## LUGAR DEL EVENTO

OMNIA: Tierras de sangre tendrá lugar en **Parque Polvoranca**, ubicado en Leganés, Madrid, el **18 de noviembre de 2023**.

📍 Pinar de pino carrasco, Leganés

### ◆ ZONA DE APARCAMIENTO:

📍 Parking Parque Polvoranca Leganés

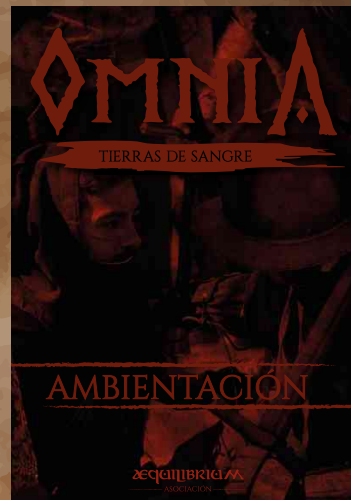
### ◆ PRECIO DE LA ENTRADA: 10€

### ◆ RECORDATORIOS:

- La comida y el agua corre a cargo de cada jugador. ¡No olvidéis traerla!
- **ES UN LUGAR PÚBLICO.** Se debe respetar en todo momento a los transeúntes que pasen por la zona de juego, llegando a detener el combate en caso de ser necesario por invasión del terreno de juego.
- **Todas las armas serán sometidas a un TATA** para comprobar su seguridad y buen estado.
- Ante cualquier conflicto, acudir siempre a los árbitros o en su defecto al PNJ más cercano.
- Pese a que el terreno no es escarpado, se recomienda el uso de calzado cómodo para aguantar las horas de juego.
- El evento es en noviembre, por lo que se recomienda traer ropa de abrigo para el momento de descanso de la comida.
- La zona de baño más cercana se encuentra cerca del Lago Polvoranca.

## MANUALES

### Ambientación



En este manual de ambientación se presenta el trasfondo de Eurequia y Valeria, y el conflicto entre ambas ciudades.

Está pensado para facilitaros aquellos detalles, sobre Eurequia y Valeria, que os ayuden a crear personajes adaptados al mundo en el que van a vivir.

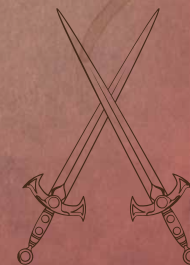


### Reglamento



Os presentamos el reglamento de juego donde encontrareis todas las normas y reglas de combate, las clases permitidas y sus habilidades, etc.

Recordamos que ES OBLIGATORIO leer el manual en su totalidad, ya que os facilitará el juego a vosotros y a los demás.





## HORARIOS

Para un mejor desarrollo del evento, se seguirá el siguiente horarios de manera estricta, salvo en casos justificados.

**18**  
**SÁBADO**

**CHECK-IN:** de 08:30 a 09:30

**BRIEFING:** de 09:30 a 10:00

**1º CLICLO:** de 10:00 a 13:30

**COMIDA:** de 13:30 a 14:30

**2º CLICLO:** de 14:30 a 17:00

**CIERRE:** de 17:30



ORGANIZADO POR:

**Asociación Æquilibrium**

REVISIÓN DE MECÁNICAS Y LOGÍSTICA:

**Adrián González Barriada**

**Noelia de la Plaza Lafuente**

**Jaime Retuerta Sánchez**

TRAMAS Y CREACIÓN DE  
NUEVOS PERSONAJES:

**Irene Martín Hernández**

**Koque Costumero López**

**Cristian**

DISEÑO GRÁFICO Y  
DISEÑO AUDIOVISUAL:

**Irene Martín Hernández**

**Teresa Yáñez**

CONTACTO

[asociacionaequilibrium@gmail.com](mailto:asociacionaequilibrium@gmail.com)

REDES SOCIALES

Instagram: @asociacionaequilibrium

Facebook: Asociación Æquilibrium

Twitter: @A\_Aequilibrium

Youtube: Asociación Æquilibrium