

OMNIA

PACTOS EN LA SOMBRA

EL SALUGRAL CEA

HERVÁS, CÁCERES

ÆQUILIBRIUM

— ASOCIACIÓN —



índice

¿QUÉ ES OMNIA: PACTOS EN LA SOMBRA?	2
LUGAR DEL EVENTO	3
NORMAS DE EL SALUGRAL	4
HORARIOS	5
MANUALES	6
MAPA DE JUEGO	7
CONTACTO	8

¿QUÉ ES OMNIA: PACTOS EN LA SOMBRA?

Se trata de un evento de **Rol en Vivo**, donde los participantes interpretarán a personajes ficticios dentro de un entorno de fantasía oscura y medieval. En él primará la interpretación y el rol entre jugadores, además de la recreación de combates.

Se utilizará el sistema de "**SAND-BOX**", dónde cada jugador creará su personaje, siguiendo una coherencia con el trasfondo del lugar dónde se desarrollará la trama, y escogiendo una de las clases que mejor le encajan.

Para ello, nos trasladamos a **Eurequia**, territorio de las Mater. Es una ciudad marcada por el progreso y los avances tecnológicos en armonía con la naturaleza. Su posición estratégica en Omnia les ha permitido prosperar con rapidez, pero, desde que la última Mater subió al poder, la paz parece haber abandonado sus tierras. Ahora se enfrentan a un nuevo peligro y a una escasez de soldados para protegerse del mal y del descontento que crece en la ciudad.

¿Serás partidario de un cambio? ¿O ayudarás a la Mater a reafirmar su poder?



LUGAR DEL EVENTO

OMNIA: Pactos en la sombra tendrá lugar en el **El Salugral CEA**, ubicado en Hervás, Extremadura.

📍 **Paraje Salugral, 1, 10700 Hervás, Cáceres**

◆ **PRECIO DE LA ENTRADA:** 100€ todo incluido.

◆ ALOJAMIENTOS

Para este evento, contamos con **14 chozos** con 6 camas cada uno y baño privado. **La asignación de cada alojamiento se hará durante el check-in**, teniendo en cuenta si se ha solicitado como grupo o de forma individual. Además, se proporcionará ropa de cama para cada jugador.



◆ RECORDATORIOS

- El Salugral no proporciona artículos de aseo. ¡No olvidéis traerlos!
- NO se permite el juego dentro de los alojamientos, pero sí en su exterior.
- La responsabilidad de los artículos personales y la llave de cada chozo es responsabilidad de los jugadores que se alojen en él.

NORMAS DE EL SALUGRAL



Se prohíbe:

- Actividades ilícitas o ilegales.
- Actividades que supongan un atentado al respeto o la convivencia entre los participantes.
- Cualquier tipo de modificación en el mobiliario o la edificación.
- El encendido de fogatas de cualquier tipo.
- Uso de bombonas de gas o similares.
- Traer animales al centro. Excepto perros guías.
- El acceso de vehículos.
- Pintar, pegar en paredes, puertas o mobiliario. Colocar carteles, hacer dibujos o pintar en las instalaciones.
- Jugar con materiales con fines distintos a los previstos para su uso.
- Pisar y sentarse sobre las mesas.
- Manipular o tocar los mecanismos del cuadro de luces que sean de uso exclusivo del personal.
- Comer en los chozos.
- La entrada de las personas usuarias a las áreas reservadas al personal de las instalaciones

- 1.- En caso de incumplimiento, la actividad podrá ser suspendida.
- 2.- La Fundación Bancaria Caja de Extremadura podrá exigir responsabilidades legales a la organización que incumplan estas normas o pongan en peligro la seguridad de los participantes en la actividad, la integridad de las instalaciones o el cuidado de la naturaleza.
- 3.- El día de salida, los chozos deberán quedar a disposición del centro a la hora estipulada.
- 4.- En todo el material gráfico, escrito, sonoro o visual tiene que aparecer el patrocinio de Fundación Bancaria Caja de Extremadura.
- 5.- Durante el desarrollo diario de la actividad del Centro el personal adscrito será la máxima autoridad, por lo que tendrán potestad para dictaminar órdenes e indicaciones siempre que sirvan para un correcto funcionamiento del Centro.

HORARIOS

Para un mejor desarrollo del evento, se seguirán los siguientes horarios de manera estricta, salvo en casos justificados.

11
VIERNES

CHECK-IN: de 17:00 a 20:00
BRIEFING: de 20:00 a 20:30
CENA: de 21:00 a 22:30
INICIO: de 23:00 a 01:00

12
SÁBADO

DESAYUNO: de 09:00 a 10:30
2º CICLO: de 10:30 a 14:00
COMIDA: de 14:00 a 15:30
PISCINA: de 15:30 a 17:00
3º CICLO: de 17:00 a 21:00
CENA: de 21:00 a 22:30
4º CICLO: de 23:00 a 01:00

13
DOMINGO

DESAYUNO: de 09:00 a 10:30
5º CICLO: de 10:30 a 14:00
COMIDA: de 14:00 a 15:30
FINAL: de 15:30 a 18:00

MANUALES

Ambientación



En este manual de ambientación se presenta el trasfondo de Eureka, su ubicación en el mundo, la situación en la que se encuentran..

Está pensado para facilitaros aquellos detalles, sobre Eureka y sus ciudadanos, que os ayuden a crear personajes adaptados al mundo en el que van a vivir.

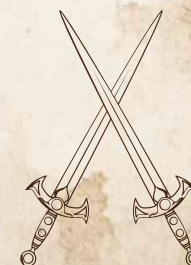


Reglamento



Os presentamos el reglamento de juego donde encontrareis todas las normas y reglas de combate, las clases permitidas y sus habilidades, etc.

Recordamos que ES OBLIGATORIO leer el manual en su totalidad, ya que os facilitará el juego a vosotros y a los demás.



MAPA DE JUEGO

Esta es una representación real de todo el terreno del que se dispondrá durante el evento y sus instalaciones. Es probable que los días previos al evento se actualicen nuevas zonas en el mapa de juego.



- | | |
|-------------------------|-------------------|
| 1.- Taberna | 6.- Herrería |
| 2.- Gran comedor | 7.- Termas |
| 3.- Casa de Brides | 8.- Palenque |
| 4.- Círculo de la Mater | 9.- Organización |
| 5.- Plaza de la ciudad | 10.- Alojamientos |

ORGANIZADO POR:

Asociación Æquilibrium

REVISIÓN DE MECÁNICAS Y LOGÍSTICA:

Adrián González Barriada

Noelia de la Plaza Lafuente

Jaime Retuerta Sánchez

Borja Murillo del Puerto

TRAMAS Y CREACIÓN DE
NUEVOS PERSONAJES:

Irene Martín Hernández

Adrián González Barriada

DISEÑO GRÁFICO:

Irene Martín Hernández

CONTACTO

asociacionaequilibrium@gmail.com

REDES SOCIALES

Instagram: @asociacionaequilibrium

Facebook: Asociación Æquilibrium

Twitter: @A_Aequilibrium