

EL DESPERTAR DE UN DIOS

OMNIA

EL SALUGRAL CEA

HERVÁS, CÁCERES

æquilibrium
ASOCIACIÓN



ÍNDICE

¿QUÉ ES OMNIA: EL DESPERTAR DE UN DIOS?	2
LUGAR DEL EVENTO	3
NORMAS DE EL SALUGRAL	3
HORARIOS	4
MANUALES	4
INDISPENSABLES	5
CONTACTO	5

SON DOCUMENTOS INTERACTIVOS!

Pincha sobre los apartados del índice, las ubicaciones o las redes sociales para acceder a un enlace directo que te lleve a ellos

¿QUÉ ES OMNIA: EL DESPERTAR DE UN DIOS?

Se trata de un evento de **Rol en Vivo**, donde los participantes interpretarán a personajes ficticios dentro de un entorno de fantasía oscura y medieval. En él primará, la interpretación y el rol entre jugadores, además de la recreación de combates.

Se utilizará el sistema de "**SANDBOX**", dónde cada jugador creará su personaje, siguiendo una coherencia con el trasfondo del lugar dónde se desarrollará la trama, y escogiendo una de las clases que mejor le encajan.

Para ello, regresamos a la región de Thaloria, a su capital **Eurequia**. Han pasado 8 meses ya de la guerra civil dentro de la ciudad, dónde la Mater, líder de toda Eurequia, falleció a manos de los insurgentes, junto al traidor Erecaias. Viendo que todo estaría perdido si no cesaba la lucha, el joven Amarhel y el capitán Finnán se aliaron para tomar el control y asegurar la supervivencia de sus ciudadanos, pero la oscuridad no frenará en su avance.

¿Ayudarás a reconstruir la ciudad?
¿O serás parte del caos?



LUGAR DEL EVENTO

OMNIA: El despertar de un dios tendrá lugar en el **El Salugral CEA**, ubicado en Hervás, Extremadura. [Son enlaces a las ubicaciones de Maps](#).

📍 Paraje Salugral, 1, 10700 Hervás, Cáceres

P Aparcamiento

◆ PRECIO DE LA ENTRADA: 110€ TODO INCLUIDO.

◆ ALOJAMIENTOS

Para este evento, contamos con **14 chozos** con 6 camas cada uno y baño privado. La asignación de cada alojamiento se hará durante el check-in, teniendo en cuenta si se ha solicitado como grupo o de forma individual. Además, se proporcionará ropa de cama para cada jugador.



◆ RECORDATORIOS

- El Salugral no proporciona artículos de aseo. ¡No olvidéis traerlos!
- NO se permite jugar dentro de los alojamientos, pero si en su exterior, salvo en momentos indicados por la Organización.
- La responsabilidad de los artículos personales y la llave de cada chozo es responsabilidad de los jugadores que se alojen en él.

NORMAS DEL SALUGRAL

Se prohíbe:

- Actividades ilícitas o ilegales.
 - Actividades que supongan un atentado al respeto o la convivencia entre los participantes.
 - Cualquier tipo de modificación en el mobiliario o la edificación.
 - Encender cualquier tipo de fuego.
 - Uso de bombonas de gas o similares.
 - Traer animales al centro. Excepto perros guías.
 - El acceso de vehículos .
 - Pintar, pegar en paredes, puertas o mobiliario. Colocar carteles, hacer dibujos o pintar en las instalaciones.
 - Usar materiales con fines distintos a los previstos para su uso.
 - Pisar y sentarse sobre las mesas.
 - Manipular o tocar los mecanismos del cuadro de luces ya que son de uso exclusivo del personal.
 - Comer en los chozos.
 - La entrada de las personas usuarias a las áreas reservadas al personal de las instalaciones
- En caso de incumplimiento, la actividad podrá ser suspendida.
- La Fundación Bancaria Caja de Extremadura podrá exigir responsabilidades legales a la organización que incumplan estas normas o pongan en peligro la seguridad de los participantes en la actividad, la integridad de las instalaciones o de la naturaleza. Si esto sucede, la Organización hará responsable al jugador o jugadores de los daños causados al centro.
- El día de salida, los chozos deberán quedar a disposición del centro a la hora estipulada.
- En todo el material gráfico, escrito, sonoro o visual tiene que aparecer el patrocinio de Fundación Bancaria Caja de Extremadura.
- Durante el desarrollo diario de la actividad del Centro el personal adscrito será la máxima autoridad, por lo que tendrán potestad para dictaminar órdenes e indicaciones siempre que sirvan para un correcto funcionamiento del Centro.

HORARIOS

Para un mejor desarrollo del evento, se seguirán los siguientes horarios de manera estricta, salvo en casos justificados.



CHECK-IN: de 17:00 a 20:00
BRIEFING: de 20:00 a 20:30
CENA: de 21:00 a 22:30
INICIO: de 23:00 a 01:00



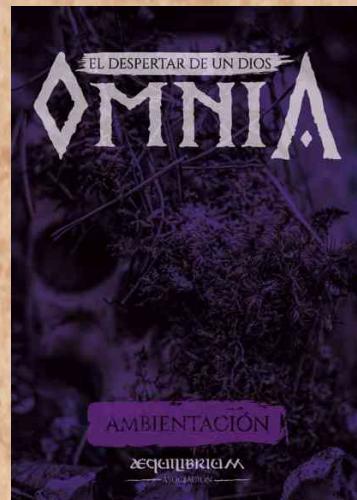
DESAYUNO: de 09:00 a 10:30
2º CICLO: de 10:30 a 14:00
COMIDA: de 14:00 a 15:30
DESCANSO: de 15:30 a 17:00
3º CICLO: de 17:00 a 21:00
CENA: de 21:00 a 22:30
4º CICLO: de 23:00 a 01:00



DESAYUNO: de 09:00 a 10:30
5º CICLO: de 10:30 a 14:00
COMIDA: de 14:00 a 15:30
FINAL: 15:30
DESCANSO: de 15:30 a 17:00

MANUALES

Ambientación



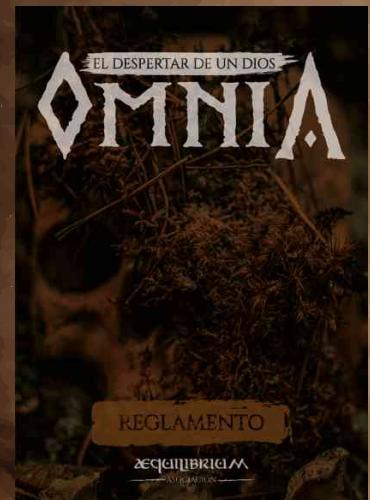
En este manual de ambientación se presenta el trasfondo de Eurequia, su ubicación en el mundo, la situación en la que se encuentran..

Está pensado para facilitaros aquellos detalles, sobre Eurequia y sus ciudadanos, para que os ayuden a crear personajes adaptados al mundo en el que van a vivir.

¡SON DOCUMENTOS INTERACTIVOS!

Pincha sobre los imágenes para acceder a los documentos

Reglamento

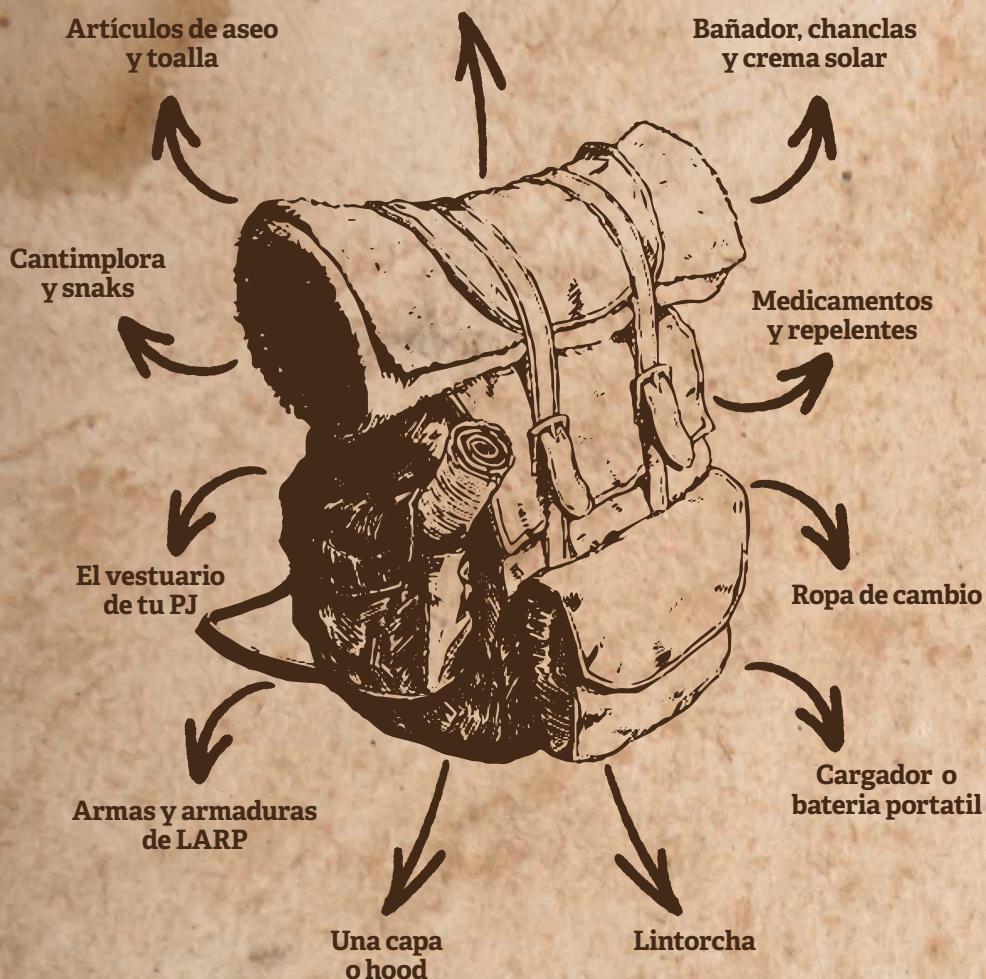


Os presentamos el reglamento de juego donde encontrareis todas las normas y reglas de combate, las clases permitidas y sus habilidades, etc.

Recordamos que ES OBLIGATORIO leer el manual en su totalidad, ya que os facilitará el juego a vosotros y a los demás.

INDISPENSABLES

¡INTENCIÓN DE
PASARLO GENIAL!



ORGANIZADO POR:

Asociación Æquilibrium

CONTACTO

asociacionaequilibrium@gmail.com

REDES SOCIALES

Web: asociacionaequilibrium.org

Instagram: @asociacionaequilibrium

Facebook: Asociación Æquilibrium

Twitter: @A_Aequilibrium

Youtube: Asociación Æquilibrium

Twitch: Asociación Æquilibrium